|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 일일 업무일지 | | | | 팀명 | | Team Plug | | |
| 작성자 | | 이철희 | | |
| 작성일 | | 2019.01.18 | | |
|  | | | |  | |  | | |
| **프로젝트 진행 사항** | | | | | | | | |
| **구분** | **진행 내용** | | | | **완료 예상 일자** | | | |
| 1 | 금주 수요일, 도파미닛과 이펙트 작업 및 노트 데이터 관련 회의 진행 예정 | | | | 2019.01.09 | | | 완료 |
| 2 | 수요일 도파미닛 회의 종료 후, 노트 데이터 작업 진행 예정 | | | | 2019.01.10 | | | 완료 |
| 3 | 토요일 도파미닛과 QA버전 빌드 공유 후, 상용 버전 빌드 예정 | | | | 2019.01.12 | | | 완료 |
| 4 | 노트 데이터 작업 종료 후, 빌드 테스트 및 QA가 종료되면 마켓 업로드 예정 | | | | 2019.01.17 | | | 완료 |
| 5 | 상용 버전 빌드 완료. 광고 관련 오류 수정 후, 업로드 예정 | | | | 2019.01.18 | | | 완료 |
|  | | | |  | |  | | |
| **금주 업무 리스트** | | | | **2019.01.14 ~ 2019.01.18** | | | | |
| **작업자** | | **업무 목록** | | | | | **진행 여부** | |
| **함동균** | | 빌드 테스트 | | | | | 완료 | |
| 슬라이드 퍼즐 배틀 UI 레퍼런스 조사 | | | | | 진행 중 | |
| **이철희** | | 빌드 테스트 | | | | | 완료 | |
| 슬라이드 퍼즐 배틀 시스템 기획서 초안 작성 | | | | | 금일 완료 | |
| 슬라이드 퍼즐 배틀 UI 기획서 초안 작성 | | | | | 금일 완료 | |
| **송경석** | | 빌드 테스트 | | | | | 완료 | |
| 도파미닛 2차 피드백 적용 | | | | | 완료 | |
|  | |  | | | | |  | |
| **금일 업무 진행도** | | | | | | | | |
| **작업자** | | **업무 목록** | | | | | **진행 여부** | |
| **함동균** | | 빌드 테스트 | | | | | 완료 | |
| 슬라이드 퍼즐 배틀 UI 레퍼런스 조사 | | | | | 진행 중 | |
| **이철희** | | 빌드 테스트 | | | | | 완료 | |
| 슬라이드 퍼즐 배틀 시스템 기획서 초안 작성 | | | | | 금일 완료 | |
| 슬라이드 퍼즐 배틀 UI 기획서 초안 작성 | | | | | 금일 완료 | |
| **송경석** | | 도파미닛 2차 피드백 적용 | | | | | 완료 | |
| 빌드 테스트 | | | | | 완료 | |
| 광고 API 오류 수정 중 | | | | | 완료 | |
|  | |  | | | | |  | |
| **업무 특이 사항** | | | **건의사항** | | | | | |
| O 금일 Rush Ball Market 심사 이후 업로드 예정. 심사가 끝난 후, 마켓에서 검색 및 다운로드가 가능해집니다.  O 1 / 18, 마켓 업로드 완료. | | | - | | | | | |